



REGULAMENTO TÉCNICO – 2026

CAMPEONATO BRASILENSE DE GINÁSTICA ACROBÁTICA

(CBGAC) GENERALIDADES

Artigo 1. PARTICIPAÇÃO:

1.1 Não há limite de pares ou grupos inscritos por nível em qualquer evento.

1.2 Cada atleta deve competir em somente um nível e em apenas uma categoria.

Artigo 2. NÍVEIS:

NÍVEL	FAIXA ETÁRIA	ANO DE NASCIMENTO
Pré-Infantil	08 a 16 anos	Nascidos de 2010 a 2018
Infantil	09 a 17 anos	Nascidos de 2009 a 2017
Juvenil	10 a 19 anos	Nascidos de 2007 a 2016
Júnior	11 a 20 anos	Nascidos de 2006 a 2015
Adulto	13 anos ou mais*	Nascidos até 2013

* Top com idade abaixo de 15 anos deverá respeitar as restrições do Nível Júnior

Artigo 3. CATEGORIAS:

- a) Pares Femininos
- b) Pares Masculinos
- c) Pares Mistos
- d) Grupos Femininos
- e) Grupos Masculinos

Artigo 4. FASES DE COMPETIÇÃO:

O Campeonato define fases diferenciadas para cada nível, como descritas abaixo:

I. Nível Pré-infantil:

A competição será realizada em **formato não eliminatório**, composto por **duas apresentações** do Exercício Combinado, realizadas em momentos distintos do Campeonato Brasileiro (em blocos separados).

Cada par/grupo deverá apresentar um Exercício Combinado em cada uma dessas apresentações, **não havendo divisão em fases classificatória e final.**

A classificação final será determinada pela **média da soma das notas finais** obtidas nos dois Exercícios Combinados apresentados.



II. Nível Infantil:

A competição será dividida em Fase Classificatória e Fase Final.

- a) Fase Classificatória - cada par/grupo deverá apresentar um Exercício Estático e um Exercício Dinâmico.
A classificação é determinada pela soma das notas dos dois Exercícios apresentados (Estático e Dinâmico).
Os seis primeiros colocados classificam-se para a final. Se houver menos que seis pares/grupos participantes por categoria, somente três irão para a final.
- b) Fase Final - cada par/grupo deverá reapresentar um Exercício Estático ou Dinâmico, conforme pré-determinado pelo Comitê Técnico, respeitando a tabela abaixo:

CATEGORIA	2026
Pares Femininos	Dinâmico
Pares Mistos	Estático
Pares Masculinos	Dinâmico
Grupos Femininos	Estático
Grupos Masculinos	Dinâmico

A nota nessa fase partirá de zero.

Competidores não poderão participar da Final sem competir em ambos os Exercícios na Fase Classificatória (Estático e Dinâmico).

III. Níveis Juvenil, Júnior e Adulto:

A competição será dividida em Fase Classificatória e Fase Final:

- a) Fase Classificatória - cada par/grupo deverá apresentar um Exercício Estático e um Exercício Dinâmico.
A classificação é determinada pela soma das notas dos dois Exercícios apresentados (Estático e Dinâmico).
Os seis primeiros colocados classificam-se para a final. Se houver menos que seis pares/grupos participantes por categoria, somente três irão para a final.
- b) Fase Final - cada par/grupo deverá apresentar um Exercício Combinado.
A nota nessa fase partirá de zero.
Competidores não poderão participar da Final sem competir em ambos os Exercícios na Fase Classificatória (Estático e Dinâmico).



Artigo 5. PONTUAÇÃO:

A pontuação total (nota total) será determinada somando:

- a) A média da Nota E (Execução Técnica) multiplicada por 2;
- b) A média da Nota A (Artístico);
- c) O Valor de Dificuldade do Exercício (Nota D).

NOTA TOTAL = NOTA E + NOTA A + NOTA D

Penalidades do CPJ e JD são aplicadas na Nota Total de acordo com o Código de Pontuação da FIG.

NOTA TOTAL - PENALIDADES = NOTA FINAL

Artigo 6. CRITÉRIO DE DESEMPATE:

I. Níveis Infantil, Juvenil, Júnior e Adulto:

a) Competições classificatórias:

Em caso de empate em pontos em qualquer posição da Qualificação, a classificação para a final será determinada pelos seguintes critérios:

1. A maior soma nas pontuações em Execução dos Exercícios Estático e Dinâmico;
2. A maior soma nas pontuações em Execução e Artístico dos Exercícios Estático e Dinâmico;
3. Se o empate persistir, o empate não será desfeito e a ordem para as finais será decidida por sorteio.

b) Competições finais:

Em caso de empate em pontos em qualquer posição nas Finais, a classificação será determinada pelos seguintes critérios:

1. A maior pontuação em Execução do Exercício realizado na final;
2. A maior soma nas pontuações em Execução e Artístico do Exercício realizado na final;
3. Se o empate persistir, o empate não será desfeito.

II. Nível Pré-Infantil:

Em caso de empate em pontos em qualquer posição na Fase Única, a classificação será determinada pelos seguintes critérios:

1. A maior pontuação obtida a partir da média em Execução;
2. A maior pontuação obtida a partir da média em Artístico;
3. Se o empate persistir, ambos serão premiados no mesmo nível.

III. Classificação por equipes

Em caso de empate em pontos em qualquer posição, o desempate será realizado da seguinte forma:

1. A equipe com Grupo Masculino na competição por Equipes prevalecerá.
2. Prevalecerá a equipe com melhor classificação na categoria Grupo Masculino.
3. A Equipe com Grupo Feminino na Competição por Equipes prevalecerá.
4. Equipe com melhor classificação na categoria Grupo Feminino.
5. Persistindo o empate, o desempate não será desfeito e ambas as equipes receberão a mesma posição.



Artigo 7. PREMIAÇÃO:

I) Por prova:

Serão premiados do 1º ao 3º lugar por categoria em cada nível considerando:

- a) Pré-infantil: média da soma das notas finais dos dois Exercícios Combinados apresentados;
- b) Infantil: nota final do Exercício Estático, nota final do Exercício Dinâmico e Nota Final do Exercício Estático ou Dinâmico, conforme pré-determinado no item 4, II, b. na Fase Final;
- c) Juvenil: nota final do Exercício Estático, nota final do Exercício Dinâmico e Nota Final do Exercício Combinado apresentado na Fase Final;
- d) Júnior: nota final do Exercício Estático, nota final do Exercício Dinâmico e Nota Final do Exercício Combinado apresentado na Fase Final;
- e) Adulto: nota final do Exercício Estático, nota final do Exercício Dinâmico e Nota Final do Exercício Combinado apresentado na Fase Final;

II) Equipe:

Serão premiados com Troféus de Campeões os três primeiros colocados que obtiverem maior somatória. Este valor será obtido somando as três maiores médias, e sendo uma média de cada nível. Uma dessas médias deverá ser, obrigatoriamente, de um par feminino/masculino ou misto.

Serão premiadas com **Troféus de Campeões** as equipes classificadas do **1º ao 3º lugar**, que obtiverem a **maior somatória de médias**. O resultado por equipe será apurado a partir da **soma das três maiores médias**, sendo **uma média de cada nível**. Entre as três médias consideradas, **uma deverá corresponder a um par feminino/masculino ou misto**.

Exemplo: Uma média do nível Pré-infantil, uma média do nível Infantil e uma média do nível Adulto.

CONTABILIZAÇÃO DAS MÉDIAS:

- Pré-Infantil: média das notas finais dos Exercícios combinados apresentados;
- Demais níveis: média das notas finais dos Exercícios apresentados na Fase Classificatória (Estático e Dinâmico).

OBSERVAÇÕES:

1. O diagrama, em **extensão PDF**, deverá ser enviado com 12 dias de antecedência à competição via e-mail [disponibilizado pela FBG](#).
2. Pequenas alterações nos diagramas poderão ser realizadas até o 1º dia de competição. Estas mudanças poderão ocorrer nos seguintes casos:
 - a) Falta do valor de dificuldade em qualquer parte do diagrama;
 - b) Falta do número da página do Exercício;
 - c) Falta do número do elemento nas Tabelas de Dificuldade;
 - d) Falta do tempo da manutenção;
 - e) Ordem de elementos incorreta;
 - f) Elementos de pares/grupos e/ou elementos individuais declarados a mais ou a menos.Casos diferentes aos descritos não serão permitidos.
3. Todos os Exercícios serão julgados de acordo com o Código de Pontuação da FIG de Ginástica Acrobática 2025-2028 e o Regulamento Técnico. Eles encontram-se disponíveis no site da FIG (www.fig-gymnastics.com). Importante manter-se sempre atualizado com as informações disponibilizadas constantemente pela FIG sobre todas as regras por meio das *Newsletters* no mesmo referido site.
4. Os casos omissos serão solucionados de acordo com o Código de Pontuação da FIG 2025-2028 e pelo Comitê Técnico da FBG.
5. As equipes deverão respeitar os horários dos treinos de pódio, não juntando atletas que competem Torneio com atletas que competem o Campeonato (ou vice-versa) ou de outros rodízios.



REGULAMENTO ESPECÍFICO - 2026

NÍVEL PRÉ-INFANTIL

Artigo 8. COMPOSIÇÃO DO EXERCÍCIO:

Regras Gerais

- 8.1 Cada Par ou Grupo deve apresentar um Exercício Combinado no qual deve ser coreografado e executado com música.
- 8.2 O Exercício não deve exceder 2 minutos e deve ser acompanhado por música, com ou sem palavras. Atenção ao conteúdo das letras.
- 8.3 Pares - Escolher **dois** elementos estáticos das Tabelas Específicas de *Pré Youth (11-16)* + **um** elemento estático opcional das Tabelas de Dificuldade da FIG e **dois** elementos dinâmicos das Tabelas Específicas de *Pré Youth (11-16)* + **um** elemento dinâmico opcional das Tabelas de Dificuldade da FIG, totalizando **três** elementos estáticos e **três** elementos dinâmicos.
Grupos - Escolher **um** elemento estático das Tabelas Específicas de *Pré Youth (11-16)* + **um** elemento estático opcional das Tabelas de Dificuldade da FIG e **dois** elementos dinâmicos das Tabelas Específicas de *Pré Youth (11-16)* + **um** elemento dinâmico opcional das Tabelas de Dificuldade da FIG, totalizando **dois** elementos estáticos e **três** elementos dinâmicos.
Observação: o elemento estático opcional pode ser selecionado da mesma categoria usada no elemento obrigatório, porém não pode ser o mesmo das Tabelas Específicas de *Pré Youth (11-16)*.
Elemento individual - **três** elementos escolhidos das Tabelas de equilíbrios, flexibilidades, agilidades ou *tumblings* das Tabelas de Dificuldade da FIG.
- Não é obrigatória a execução de um mortal como elemento individual.
- 8.4 Se elementos adicionais são executados, haverá uma penalidade de 1,0.
- 8.5 Execução de elementos proibidos resultará em uma penalidade de 1,0. Consideram-se elementos proibidos os mesmos determinados pela FIG para o *Pré Youth (11-16)*.
- 8.6 A aterrissagem de todos os elementos dinâmicos deve ser auxiliada. Se a aterrissagem for executada sem auxílio, uma penalidade de 1,0 será aplicada por cada ocorrência.
- 8.7 O valor de Dificuldade do Exercício será calculado igual ao nível Infantil *Pré Youth (11-16)*.

Artigo 9. JULGAMENTO - Execução e Artístico:

- 9.1 A ênfase da competição está em uma perfeita execução técnica e artística mais que a dificuldade.
- 9.2 Os Exercícios são julgados pelo mérito Técnico e Artístico, de acordo com o Código de Pontuação da FIG 2025-2028 (*Appendix 3 - Pré Youth Rules*).
Atenção às especificidades para os diagramas determinadas pela FIG no Artigo 7.9 (*Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES*).
- 9.3 Cada elemento escolhido das Tabelas de Elementos Obrigatórios tem um nível de valor de dificuldade, que será usado para determinar o Valor de Dificuldade do Exercício.
- 9.4 Elementos opcionais **não** serão usados no cálculo do valor de Dificuldade do Exercício, embora eles devam ser executados para os Requerimentos Especiais.



- 9.5** O valor de Dificuldade do Exercício é calculado de acordo com o valor de dificuldade dos elementos realizados (**valor máximo 0,5**):

VALOR DOS ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS
0,0
0,1
0,2
0,3
0,4
0,5



REGULAMENTO ESPECÍFICO - 2026

NÍVEL INFANTIL

Artigo 10. ESTRUTURA DA COMPETIÇÃO:

Fase Classificatória

- 10.1** Cada par/grupo apresenta um Exercício Estático e um Exercício Dinâmico.
- 10.2** O Exercício é composto por Elementos Obrigatórios e Opcionais.
- 10.3** A ordem após a Fase Classificatória é determinada pela soma das notas dos dois Exercícios: Estático e Dinâmico.
- 10.4** Os competidores não poderão participar da Fase Final sem competir os Exercícios Estático e Dinâmico na Fase Classificatória.
- 10.5** Desempate da Fase Classificatória para a Fase Final:
- a) A maior soma nas pontuações em Execução dos Exercícios Estático e Dinâmico;
 - b) A maior soma nas pontuações em Execução e Artístico dos Exercícios Estático e Dinâmico;
 - c) Se o empate persistir, o empate não será desfeito e a ordem para as finais será decidida por sorteio.

Fase Final

- 10.6** A pontuação começará do zero.
- 10.7** Na Fase Final, os pares e grupos apresentarão um Exercício, conforme pré-determinado por nível, Estático ou Dinâmico.
O Exercício a ser apresentado na final será alternado conforme pré-determinado no item 4, II, b deste regulamento.

Artigo 11: COMPOSIÇÃO DO EXERCÍCIO

Regras Gerais

- 11.1** Na Fase Classificatória, cada participante deverá apresentar um Exercício Estático e um Dinâmico. Cada um deverá ser coreografado e executado com música. Músicas com letra (palavras) podem ser usadas de acordo com o código de ética da FIG. Letra imprópria, ou seja, de cunhos sexual, ofensivo, agressivo e/ou violento, é proibida.
- 11.2** A música dos Exercícios Estático e Dinâmico tem a duração máxima de 2 minutos. A partir do primeiro segundo excedido na cronometragem dos exercícios (início, duração e final do exercício) será aplicada a penalidade pelo CPJ, de acordo com o Código de Pontuação da FIG 2025-2028.
A primeira nota da música indica o início de duração do Exercício (não o bipe).
O final de um Exercício é a posição estática dos parceiros, que deve coincidir com o final da música.



- 11.3 Cada par/grupo, em um Exercício, deve demonstrar conforme os desenhos (ver tabela de variações permitidas, página 28 (*YOUTH & JUNIORS RULES*)), os Elementos Obrigatórios ilustrados nas Tabelas de Elementos Obrigatórios.
- 11.4 Cada par/grupo também deverá realizar o número necessário de Elementos Opcionais. **Os Elementos Opcionais não poderão ser retirados das Tabelas de Elementos Obrigatórios.** Os elementos Opcionais podem ser selecionados do *Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES* - Tabela de Elementos Opcionais 2025-2028 ou das Tabelas de Dificuldade da FIG. Se os elementos forem selecionados nas Tabelas de Dificuldade, eles deverão ser dentro da faixa de valor de dificuldade, conforme indicado na Tabela abaixo:

DISCIPLINA	ESTÁTICO	DINÂMICO	ELEMENTO INDIVIDUAL
Par Feminino	Min 1v – Max 9v	Min 1v – Max 14v	Min 1v – Max 10v
Par Masculino	Min 1v – Max 9v	Min 1v – Max 14v	
Par Misto	Min 1v – Max 9v	Min 1v – Max 14v	
Grupo Feminino	Min 3v – Max 16v	Min 1v – Max 14v	
Grupo Masculino	Min 4v – Max 16v	Min 1v – Max 10v	
*O coeficiente normalmente aplicado para elementos estático e dinâmico PF / GF não se aplica para 11-16.			

- 11.5 Cada par ou grupo poderá realizar entradas simples, *motions*, *links*, *catches* e desmontes. Esses elementos devem:
- Ser selecionados nas Tabelas de Elementos Obrigatórios (*Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES*) ou nas Tabelas de Dificuldade da FIG;
 - Não exceder valor = 5;
 - Não exceder 3/4 de rotação ou mais de 360° de pirueta.
- 11.6 Diagramas: Os elementos de par/grupo e os elementos individuais devem aparecer juntos na ordem correta em que serão executados. Se os elementos incluídos no diagrama não são executados na ordem declarada, o JD aplicará uma penalidade de 0,3 por ordem errada na Nota Final.
- 11.7 Todos os Requerimentos Especiais deverão ser realizados dentro dos elementos declarados no diagrama.
Exceção: Se for realizado um elemento diferente daquele declarado para dificuldade no diagrama pelo treinador, os (as) ginastas não receberão o valor de dificuldade deste elemento. Se o elemento contar para RE, eles receberão uma penalidade de 0,3 - JD.
- 11.8 Uma penalidade de 1,0 é aplicada quando:
- Um elemento de par/grupo ou individual excede o valor máximo declarado;
 - Um elemento simples de acordo com o Artigo 11.5 excede o número máximo de rotações, piruetas ou o valor máximo de 5;
 - Um elemento proibido é executado.

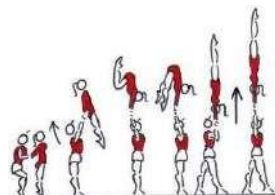
Esta penalidade é aplicada a cada violação, mesmo que o elemento executado não seja declarado no diagrama.



- 11.9 Um máximo de três desmontes são permitidos no Exercício, mas no máximo dois desmontes dos Elementos Obrigatórios são permitidos. As aterrissagens de todos os elementos dinâmicos e desmontes declarados no diagrama deverão ser com suporte. Se for realizada sem suporte, é aplicada uma penalidade de 0,5 (JD) para cada ocorrência. Exceções: O suporte é opcional para desmontes de elementos *cannonball* e mortal 5/4 *Gainer* do *Wrap*.
- 11.10 Por razões de desenvolvimento, nos Exercícios Estáticos e Dinâmicos de pares/grupos, todas as paradas de mãos podem ser realizadas com as pernas afastadas ou com as pernas unidas. Não há necessidade de identificar a posição específica da perna no diagrama.



- 11.11 Elementos com movimentos do braço baixo para o braço alto, como indicado nas Tabelas Obrigatórias, podem ser executados primeiro para o braço baixo e depois passando para a parada de braço alto como um *motion*.



Artigo 12. PARES: Exercício Estático

- 12.1 Deverá haver **quatro** elementos de pares obrigatórios, cada um selecionado de uma linha diferente, I, II, III e IV das Tabelas de Elementos Obrigatórios, ou seja, um da linha I, um da linha II etc. Para cada elemento de par ausente, uma penalidade de requerimento especial de 1,0 é aplicada.
- 12.2 Deverá haver **dois** elementos opcionais de pares com valor mínimo de dificuldade (1) selecionados a partir do *Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES* ou das Tabelas de Dificuldade FIG. (Ver Regra Geral 11.4). Os dois elementos opcionais deverão ser manutenções estáticas de 3 segundos. Para cada elemento de par ausente, uma penalidade de requerimento especial de 1,0 é aplicada.

PARES: Exercício Dinâmico

- 12.3 Cada Par deverá realizar **quatro** elementos de pares obrigatórios, cada um selecionado a partir de uma linha diferente, I, II, III e IV das Tabelas de Elementos Obrigatórios, ou seja, um da linha I, um da linha II etc.



Para cada elemento obrigatório ausente, uma penalidade de requerimento especial de 1,0 é aplicada.

- 12.4** Cada Par deverá realizar **dois** elementos de pares opcionais com valor mínimo de dificuldade (1) selecionados do *Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES* Elementos Opcionais ou das Tabelas de Dificuldade da FIG. (Ver Regra Geral 11.4).
Para cada elemento opcional ausente, uma penalidade de requerimento especial de 1,0 é aplicada.

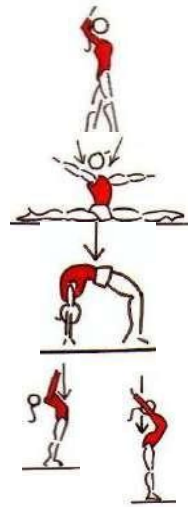
Artigo 13. GRUPOS - Exercício Estático

- 13.1** Cada Grupo deverá realizar duas pirâmides, cada uma selecionada de uma linha diferente das Tabelas de Elementos Obrigatórios. As pirâmides deverão ser realizadas como construções separadas. (Elas não podem ser unidas).
Para cada pirâmide ausente, uma penalidade de requerimento especial de 1,0 é aplicada.
- 13.2** Cada Grupo deverá realizar uma pirâmide opcional que deverá ser selecionada a partir dos Elementos Opcionais do *Appendix 3- YOUTH & JUNIORS RULES* ou das Tabelas de Dificuldade FIG, com valor mínimo de dificuldade (3) e valor máximo de dificuldade (16) para a manutenção estática de todos os parceiros. (Valor da posição do base + o valor do top).
Esta pirâmide deverá ser executada como uma construção separada.
Se esta pirâmide estiver faltando, uma penalidade de requerimento especial de 1,0 será aplicada.
- 13.3** A Pirâmide Opcional poderá ser selecionada a partir de uma das mesmas categorias usadas para os Elementos Obrigatórios.



13.4 Elementos Estáticos proibidos para grupos:

1. Uma coluna de três ou quatro alturas.
2. Ficar em pé nos ombros com a base no espacate sem as mãos no chão
3. Ficar em pé no quadril ou peito da base, com a base na ponte, quando houver somente dois pontos de suporte (A regra não se aplica para os pares.) Este tipo de elemento pode ser executado quando houver três pontos de suporte.
4. Suporte de quadril ou glúteos com a base na curvatura exagerada da coluna (lordose).



Artigo 14. GRUPOS - Exercício Dinâmico

- 14.1 Cada grupo deverá realizar quatro elementos de grupos que deverão ser selecionados cada um a partir de uma linha das Tabelas de Elementos Obrigatórios, ou seja, um da Linha I, um da Linha II, etc.
Para cada elemento obrigatório ausente, uma penalidade de 1,0 de requerimento especial é aplicada.
- 14.2 Cada grupo deverá realizar dois elementos de grupos opcionais que deverão ser selecionados a partir do *Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES 2025-2028* ou das Tabelas de Dificuldade da FIG com valor mínimo de dificuldade (1) e valor de dificuldade máxima (14) para mulheres e máxima dificuldade (10) para homens.
(ver Artigo 11.4) Para cada Elemento Opcional ausente, uma penalidade de 1,0 de Requerimento Especial é aplicada.
- 14.3 Grupos Femininos - Linha Dinâmica I:
A pirueta horizontal 360°/540° não pode ser usada como um elemento opcional.
- 14.4 O Grupo Feminino poderá realizar no máximo três *catches* horizontais no Exercício Dinâmico. No entanto, pode impactar na avaliação artística.
- 14.5 O Grupo Masculino poderá realizar um *catch* horizontal selecionado das Tabelas de Elementos Obrigatórios e um *catch* horizontal como um Elemento Opcional do *Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES* ou das Tabelas de Dificuldade da FIG.



Artigo 15. ELEMENTOS INDIVIDUAIS

- 15.1** Cada parceiro de um par ou grupo deverá realizar três elementos individuais no Exercício Estático (escolha livre das tabelas de Flexibilidades, Equilíbrios e Agilidades) e no Exercício Dinâmico (tabela de *tumblings*).
Se este requerimento especial não for cumprido por um ou mais parceiros, uma penalidade máxima de 1,0 é aplicada.
- 15.2** Os parceiros deverão executar os três elementos individuais simultaneamente, mas eles poderão ser diferentes.
- 15.3** Os elementos individuais poderão ser selecionados do *Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES* ou das Tabelas de Dificuldade da FIG. Os elementos individuais selecionados das Tabelas de Dificuldade da FIG não deverão exceder o valor 10.

Artigo 16. JULGAMENTO NÍVEL INFANTIL

- 16.1** A ênfase do Nível Infantil está no aperfeiçoamento do desempenho técnico e artístico, e não na dificuldade.
- 16.2** Os Exercícios serão julgados pelos méritos Técnico e Artístico, de acordo com o Código de Pontuação da FIG 2025-2028. (Consulte o *Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES*).
- 16.3** Cada elemento escolhido das Tabelas de Elementos de Obrigatórios tem valor de dificuldade declarada, que é usado para determinar o valor de dificuldade do Exercício.
- 16.4** Elementos Opcionais e Elementos Individuais **não** são usados no cálculo do valor de dificuldade do Exercício, embora devam ser realizados para atender aos Requerimentos Especiais.
- 16.5** O valor de dificuldade do Exercício é calculado de acordo com o valor de dificuldade dos elementos executados até o máximo de 0,5:

VALOR DOS ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS
0,0
0,1
0,2
0,3
0,4
0,5



16.6 DIAGRAMAS - NÍVEL INFANTIL

O diagrama é uma declaração ilustrada, gerada por computador, usando os desenhos oficiais dos elementos de par/grupo e individuais a serem executados. Somente os elementos que cumpram com os Requerimentos Especiais deverão constar no diagrama.

Eles deverão estar na ordem de execução. Caso contrário, uma penalidade de 0,3 por diagrama incorreto é aplicada.

Os Elementos Obrigatórios deverão incluir, conforme indicado nas Tabelas Obrigatórias:

- Fileira (row);
- Número do box;
- Valor.

Elementos Opcionais que são usados para atender aos requerimentos deverão ser identificados como elementos "OPCIONAIS" no diagrama. (Opc.).

Se eles forem selecionados do *Appendix 3 - YOUTH & JUNIORS RULES*, eles deverão ser identificados com o *Appendix 3*:

- Número da página;
- (ID) Número de identificação;
- Valor de dificuldade.

Se forem selecionados nas Tabelas de Dificuldade, devem ser identificados por:

- Número da página;
- (ID) Número de identificação;
- Valor de dificuldade.



REGULAMENTO ESPECÍFICO - 2026

NÍVEL JUVENIL

Artigo 17. ESTRUTURA DA COMPETIÇÃO

Fase Classificatória

- 17.1** Cada par/grupo realizará um Exercício Estático e um Dinâmico.
- 17.2** A ordem de apresentação após as classificatórias é determinada pela soma das pontuações dos dois Exercícios: Estático e Dinâmico.
- 17.3** Os competidores não poderão participar da Fase Final sem competir nos Exercícios Estático e Dinâmico na Fase Classificatória.

Fase Final

- 17.4** Cada par/grupo realizará um Exercício Combinado nas finais começando do zero.

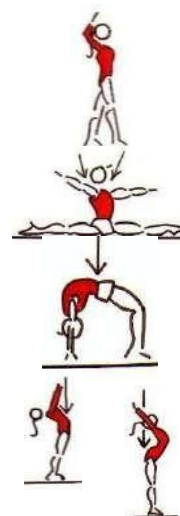
Artigo 18. COMPOSIÇÃO DO EXERCÍCIO

- 18.1** Todos os Exercícios (Estático, Dinâmico e Combinado) são compostos de acordo com os Regulamentos Técnicos atuais da FIG, Código de Pontuação FIG 2025-2028 e Tabelas de Dificuldade para Ginástica Acrobática, exceto conforme indicado nos Artigos 18.2 a 18.10 abaixo.
- 18.2** A Dificuldade de um Exercício será calculada de acordo com o Código de Pontuação da FIG e as Tabelas de Dificuldade. A dificuldade é estritamente limitada:
- Estático: 90
 - Dinâmico: 80
 - Combinado: 110
- 18.3** Pares/grupos poderão realizar até 20 pontos a mais do que o dado para a nota máxima de dificuldade.
Se excederem 20 pontos acima da dificuldade máxima, será aplicada uma penalidade de 1,0.
- 18.4** Se os elementos de Dificuldade além dos 20 pontos adicionais permitidos não forem declarados no diagrama, mas forem cumpridos, será aplicada uma penalidade de 1,0 com exceção de entradas/saídas simples com valor máximo 5.
- 18.5** Nos Exercícios Estático, Dinâmico e Combinado, cada parceiro deverá realizar três elementos individuais. Se este requerimento especial não for cumprido por um ou mais parceiros, uma penalidade máxima de 1,0 é aplicada.
- 18.6** Os parceiros deverão realizar os três elementos individuais simultaneamente, mas eles poderão ser diferentes.



Esclarecimentos sobre o Exercício Estático de grupo masculino:

- 18.7** Pirâmides com dois bases no chão (Categoria 1) podem ser usadas duas vezes em um Exercício.
- 18.8** Nível Juvenil: Apenas uma pirâmide com dois bases no chão (Categoria 1) pode ser usada para requerimentos especiais. No entanto, o crédito de dificuldade pode ser dado para uma pirâmide de transição com dois bases no chão e para uma construção de pirâmide separada com dois bases no chão
- 18.9** Elementos estáticos proibidos para grupos:
1. Uma coluna de três ou quatro alturas.
 2. Ficar em pé nos ombros com a base no espacate sem as mãos no chão
 3. Ficar em pé no quadril ou peito da base, com a base na ponte, quando houver somente dois pontos de suporte. (A regra não se aplica para os pares.) Este tipo de elemento pode ser executado quando houver três pontos de suporte.
 4. Suporte de quadril ou glúteos com a base na curvatura exagerada da coluna (lordose).
- 18.10** Elementos dinâmicos proibidos para pares/grupos:
1. Mortal com rotação de 12/4 ou mais.



Artigo 19. JULGAMENTO NÍVEL JUVENIL

- 19.1** Todos os Exercícios serão julgados de acordo com o Código de Pontuação FIG 2025-2028 para Ginástica Acrobática e Regulamentos Técnicos em vigor.
- 19.2** Consulte também as Regras da FIG para Juízes e as Regras Específicas de Ginástica Acrobática para Juízes.



REGULAMENTO ESPECÍFICO - 2026

NÍVEL JÚNIOR

Artigo 20. ESTRUTURA DA COMPETIÇÃO

Fase Classificatória

- 20.1** Cada par/grupo realizará um Exercício Estático e um Dinâmico.
- 20.2** A ordem após a Fase Classificatória é determinada pela soma das pontuações dos dois Exercícios: Estático e Dinâmico.
- 20.3** Os competidores não poderão participar da Fase Final sem competir em ambos os Exercícios na Fase Classificatória (Estático e Dinâmico).

Fase Final

- 20.4** Cada par/grupo realizará um Exercício Combinado nas finais.

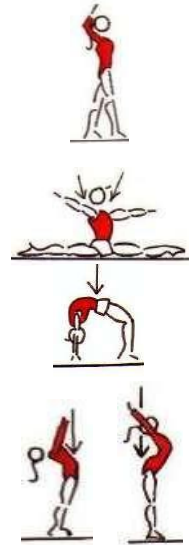
Artigo 21. COMPOSIÇÃO DO EXERCÍCIO

- 21.1** Todos os Exercícios, Estático, Dinâmico e Combinado, são compostos de acordo com o Regulamentos Técnicos atuais da FIG, Código de Pontuação FIG 2025-2028 e Tabelas de Dificuldade para Ginástica Acrobática, exceto conforme indicado nos Artigos 21.2 a 21.5 abaixo.
- 21.2** A Dificuldade de um Exercício será calculada de acordo com o Código de Pontuação da FIG 2025-2028 e as Tabelas de Dificuldade. A dificuldade é estritamente limitada:
- Estático: 120
 - Dinâmico: 110
 - Combinado: 180
- 21.3** Pares/grupos podem realizar até 20 pontos a mais do que o dado para a nota máxima de dificuldade.
Se excederem 20 pontos acima da dificuldade máxima, será aplicada uma penalidade de 1,0.
- 21.4** Se os elementos de Dificuldade além dos 20 pontos adicionais permitidos não forem declarados no diagrama, mas forem cumpridos, será aplicada uma penalidade de 1,0 com exceção de entradas/saídas simples com valor máximo 5.



21.5 Elementos estáticos proibidos para grupos:

1. Uma coluna de três ou quatro alturas.
2. Ficar em pé nos ombros com a base no espacate sem as mãos no chão
3. Ficar em pé no quadril ou peito da base, com a base na ponte, quando houver somente dois pontos de suporte.
(A regra não se aplica para os pares.) Este tipo de elemento pode ser executado quando houver três pontos de suporte.
4. Suporte de quadril ou glúteos com a base na curvatura exagerada da coluna (lordose).



Artigo 22. JULGAMENTO NÍVEL JÚNIOR

- 22.1 Todos os Exercícios serão julgados de acordo com o Código de Pontuação FIG 2025-2028 para Ginástica Acrobática e Regulamentos Técnicos em vigor.
- 22.2 Consulte também as Regras da FIG para Juízes e as Regras Específicas de Ginástica Acrobática para Juízes.



REGULAMENTO ESPECÍFICO - 2026

NÍVEL ADULTO

Artigo 23. COMPOSIÇÃO DO EXERCÍCIO

Regras Gerais

- 23.1 Todos os Exercícios (Estático, Dinâmico e Combinado) são compostos por elementos de pares/grupos característicos do Exercício.
- 23.2 O número de elementos para dificuldade é limitado para um máximo de oito elementos de pares/grupos em todo o Exercício.
- 23.3 Existem Requerimentos Especiais para a composição de cada Exercício.
- 23.4 Os elementos individuais poderão ser realizados para compor o valor de dificuldade, mas eles não são requeridos. Em todos os Exercícios o máximo de elementos individuais que poderão ser executados para obter valor de dificuldade é três.

Artigo 24. EXERCÍCIO ESTÁTICO - Características

- 24.1 Todos os elementos de pares/grupos devem ser selecionados das Tabelas de Dificuldade e devem ser mantidos por 3 segundos.
- 24.2 Quando um *mount* e um *motion* são declarados para crédito de dificuldade, a posição final deve ser mantida por 3 segundos.

Artigo 25. PARES - Exercício Estático

- 25.1 Pares deverão realizar um mínimo de cinco elementos estáticos com valor mínimo 1.
- 25.2 Uma parada de mãos deve ser executada pelo Top.

Restrição para pares

- 25.3 Em um Exercício, o Top pode repetir a mesma posição: duas vezes como manutenção estática e duas vezes durante o *motion* de base.
- 25.4 Não mais que três elementos para dificuldade poderão ser realizados em série ou imediata sucessão.
- 25.5 Os bases não poderão repetir o mesmo *mount* ou *motion* no mesmo Exercício, independentemente da posição do top.
- 25.6 Os bases não poderão mudar o ponto de suporte do Top durante o *motion*.
- 25.7 O Top pode mudar de posição durante o *motion* de base apenas uma vez.



Artigo 26. GRUPOS - Exercício Estático

- 26.1** Deverá haver duas pirâmides separadas (diferentes construções), cada uma selecionada de diferentes categorias das Tabelas de Dificuldade.
- 26.2** Deverá haver um mínimo de três manutenções estáticas de 3 segundos cada.
- 26.3** Deverá haver uma parada de mãos executada pelo Top. Escolhida de qualquer posição, na tabela de parada de mãos das Tabelas de Dificuldade. (Este Requerimento Especial não pode ser cumprido pela Intermediária, agindo como Top).
- 26.4** Por cada requerimento não cumprido haverá uma penalidade de 1,0.

Restrição para grupos

- 26.5** Em um Exercício, o Top pode repetir a mesma posição:
 - duas vezes como manutenção estática;
 - duas vezes durante uma transição.
- 26.6** Em uma pirâmide estática ou pirâmide de transição com no máximo três posições-base, o valor de dificuldade é recebido por no máximo quatro manutenções de 3 segundos com a seguinte exceção: em pirâmides de categoria 2 (dois tops trabalhando). Neste caso é permitido no máximo três manutenções estáticas.
- 26.7** Máximo quatro pirâmides separadas em todo o Exercício (quatro construções).
- 26.8** Pirâmides de categoria 1: Apenas 1 transição é permitida nesta categoria.

Esclarecimentos para Grupos

- 26.9** Depois de todos os RE realizados, pirâmides adicionais podem ser executadas, porém devem ser de categorias diferentes.
- 26.10** Em um Exercício Estático ou Combinado, o valor de dificuldade de uma pirâmide só pode ser reivindicado uma vez em todo o exercício;

Pirâmides de mesma Categoria apenas poderão ser executadas uma vez como: parte de uma pirâmide de transição ou uma pirâmide com 2/3 de posições-base;

Em uma pirâmide com mais de uma posição-base do mesmo box, apenas o valor de dificuldade base mais alto é fornecido.
- 26.11** Pirâmide de transição é considerada uma construção.
- 26.12** Em pirâmides de transição, a primeira pirâmide base determina a categoria da construção.
- 26.13** **Pirâmides de categoria 2** são pirâmides com dois tops trabalhando. Em especial nesta categoria, um dos tops pode mudar de posição e receber VD pelo o *motion* e nova manutenção



estática mesmo que a posição do segundo Top e do Base permaneçam inalteradas. No entanto, se o segundo Top não mudar de posição, receberá VD pela manutenção estática somente uma vez. (A posição de Base também receberá o valor de dificuldade apenas uma vez).

- 26.14 Pirâmides de categoria 2:** Quando o Top e Intermediário (segundo Top) se movem ao mesmo tempo, é considerado 1 movimento. Entretanto, quando o Top e Intermediário (segundo Top) se movem em momentos diferentes, (por exemplo: se o Top se move, então o Intermediário, então a Base, isso é considerado 3 movimentos).

PIRÂMIDES DE TRANSIÇÃO

- 26.15** Definição: Em uma pirâmide de transição, a posição da base deve ser alterada de um box para outro. Voltar para o mesmo box não é permitido pelo Art. 26.10. Para a avaliação de toda a pirâmide de transição (com um máximo de 3 posições de base permitidas), todos os valores bases são dados.

- 26.16** O valor de dificuldade adicional é dado para uma transição das Bases, somente quando for realizada de uma manutenção de 3 segundos para uma manutenção de 3 segundos.

- 26.17** As transições devem ser feitas, sem que nenhum parceiro desça da pirâmide e vá para o chão. Durante a transição o Top;

- Pode estar em uma posição estática de valor;
- Pode estar em uma posição de Nenhum valor. (Esta é uma exceção no Art. 25.6);
- Pode se mover (com ou sem valor) para a próxima posição estática.

- 26.18** Em uma pirâmide de transição:

- Quando o Top não se move durante a transição dos Bases, a posição do início do Top é usada para determinar o VD do Top;
Não há exigência de que o Top mantenha a mesma posição durante todo o movimento e na pirâmide final. Por exemplo, um Top pode estar em posição de esquadro afastado durante a transição e então se movimentar para a parada de mãos para a manutenção final.

- Quando o top realiza um motion durante uma transição, o valor de dificuldade da transição é calculado como:
 - o valor da posição inicial do Top +
 - o motion do Top +
 - o valor de transição dos Bases +
 - a manutenção estática final e a posição-base.

- Quando um Top está em uma posição SEM valor durante uma transição, o valor de dificuldade do Top é 0 (zero), MAS o valor de transição para os Bases é aplicado.

- 26.19 Grupo Masculino:** É permitida a utilização de colchão para aterrissagem de pirâmides para Exercícios Estáticos e Combinados se colocado em contato com o perímetro do tablado. O colchão deve permanecer no lugar durante todo o exercício. O treinador é responsável pela colocação do colchão antes do exercício e pela sua remoção imediatamente após o término do exercício.



Artigo 27. EXERCÍCIO DINÂMICO - Características

27.1 Deverá haver no mínimo seis elementos de pares/grupos onde dois devem ser *catches*. Cada elemento usado para RE deverá ter no mínimo valor de dificuldade 1.

Restrição para Pares/grupos

27.2 As seguintes restrições afetam o VD do Exercício:

- Não mais que três desmontes são avaliados para dificuldade;
- Não mais que três *catches* horizontais são avaliados para dificuldade;
- Não mais que três *links* em um Exercício são avaliados para dificuldade;
- Não mais que três inícios idênticos são avaliados para dificuldade.

Exceções:

- 1) Não há restrição quanto ao uso da plataforma como posição inicial em grupos;
 - 2) Poderá haver quatro pontos de partida idênticos de “meio braço” em Pares avaliados para dificuldade;
- Não mais que quatro elementos de dificuldade poderão ser executados em série ou imediata sucessão e poderão ser realizados apenas uma vez em todo o exercício;
 - Não mais que quatro aterrissagens no chão (desmontes + elementos dinâmicos).

27.3 Faltas em exercícios dinâmicos:

27.3.1 Se um exercício dinâmico for iniciado e não for concluído:

- O valor de dificuldade do elemento é perdido;
- O elemento não é considerado para Requerimento Especial;
- Os juízes de execução aplicam as deduções técnicas relevantes, mais 0,5 por não conclusão de um elemento ou uma penalidade de 1,0 se houver queda.

27.3.2 Se todas as fases de um elemento dinâmico forem concluídas, mas o parceiro for pego sem controle:

- O valor de dificuldade do elemento é dado;
- O elemento é considerado para Requerimento Especial;
- Uma penalidade é dada pelos juízes de Execução de 0,5 para um erro grave e se o parceiro cair de uma pegada ou aterrissagem uma penalidade de 1,0 é dada.

Restrições adicionais para grupos femininos

27.4 Todas as parceiras devem estar ativamente envolvidas para o elemento ser avaliado. Ajudar na aterrissagem no solo pode ser considerado como um papel ativo.

Restrições adicionais para grupos masculinos

27.5 As seguintes restrições afetam o VD do Exercício:

- Se um dos parceiros mudar de posição durante o voo não é considerado elemento idêntico;
- Somente um elemento com dois pares simultaneamente ou imediata sucessão será avaliado para dificuldade;
- Somente um elemento com três agindo juntos;
- Somente um elemento dinâmico com um *catch* com três agindo juntos;
- Somente um *catch* horizontal;



- Somente um elemento com três parceiros ativos e o 4º não participando do elemento pode ser realizado para VD. Auxiliar na aterrissagem não é considerado como participação ativa.

Artigo 28. EXERCÍCIO COMBINADO - Características

- 28.1** Deverá haver no mínimo seis elementos de pares/grupos e no máximo oito onde três deverão ser manutenções estáticas e três deverão ser elementos dinâmicos, incluindo um *catch*. Todos com valor mínimo 1.
- 28.2** Uma parada de mãos deverá ser executada pelo top.

Restrições

- 28.3** Todas as restrições de Exercícios Estáticos e Dinâmicos são aplicadas.

Exceto para Pares:

- 28.3.1** Se numa sequência de elementos tivermos Estáticos e Dinâmicos, é permitida a realização de 4 elementos em série ou imediata sucessão para a dificuldade.
- 28.3.2** Não mais que 3 aterrissagens no chão (Desmontes + elementos Dinâmicos) serão avaliados para a dificuldade.
- 28.4** No Exercício Combinado, não mais que dois desmontes são avaliados para dificuldade.

Artigo 29. JULGAMENTO NÍVEL ADULTO

- 29.1** Todos os Exercícios serão julgados de acordo com o Código de Pontuação FIG 2025-2028 para Ginástica Acrobática e Regulamentos Técnicos em vigor.
- 29.2** Consulte também as Regras da FIG para Juízes e as Regras Específicas de Ginástica Acrobática para Juízes.